

- ERA SILNIBI - UŚPIONEJ GWIAZDY

Ludzie nazywają ją *Trzecią Erą*, choć w Sillarionie nazwa jej oznacza *Erę Uśpionej Gwiazdy*. Nikt nie wie, czy słowa te odnoszą się do powstania nowej gwiazdy Ciemności czy też do nastania nowego świtu, przynoszącego odrodzenie.

Po zamknięciu Wrót Neith-Shu i zgaśnięciu złowróbnego płomienia Czerwonego Słońca świat DrecarE mógł zająć się leczeniem swych ran. Wolne istoty przetrwały próbę, jakiej została poddana ich rzeczywistość, choć od tego momentu nic już nie pozostało takie samo. Ogromna część dawnej wiedzy przeminęła wraz z upadkiem Ellen-gharu i śmiercią wielu Wielkich Adeptów, którzy oddali swe życie w walce z Pustką. Również wiedza technologiczna została w dużej mierze utracona. Smoki wycofały się na dalekie i niedostępne krańce Londu Bez Powrotu. Orta Vitra stracili władzę, a zaufanie innych ludów do ich potęgi znacznie spadło. Bo chociaż ich miecze obroniły świat przed mocą Demonów Próżni, to jednak nie zdołały uratować wielu ludów. Wojna zabrała dwie trzecie populacji Kontynentu Środka. Lud Marven wyginął całkowicie, z Callas ocalał tylko jeden ród. Pradawni, Gryfonie i Elfy Górskie zostali niemal całkowicie zniszczeni. Magia Pieśni odeszła w zapomnienie, tak jak i wiele innych rzeczy, które stanowiły bogactwo wcześniejszych epok.

r. 01	<ul style="list-style-type: none">• Państwa Kontynentu Środka rozpoczynają reparację zniszczeń wojennych.
r. 06	<ul style="list-style-type: none">• Podpisanie przez Drecare Konwencji Międzywymiarowej.• Alser, Rena i Ted-Gar konkurują między sobą w kwestii wpływu na nowopowstałe państwo.
ok. r. 15	<ul style="list-style-type: none">• Rody Strażników i Heillers zastępują w Drecare dawne rody Callas i Marven. Przejmują ich kulturę i zwyczaje.• Utra, którzy ponieśli stosunkowo niewielkie straty podczas walki z pustką zasiedlają tereny wyludnione pod wpływem wojny (głównie Dolne Stajka i Środkowe Stajka) i rozpoczynają uprawę roli.• Alser zostaje uznany stolicą kulturalną Drecare, rena stolicą Magiczną a Ted-Gar stolicą wojskową.• Kolda i Olan podpisują Konwencję Międzywymiarową.
r. 21	<ul style="list-style-type: none">• Cesarstwo Kamienia podpisuje Konwencję Międzywymiarową.• Ponowne otwarcie Uniwersytetu Magicznego w Villu.
r. 25	<ul style="list-style-type: none">• Lenja'kare i AjArdczycy osiedli na Lenji oficjalnie zawierają pokój i rozpoczynają wymianę handlową.
r. 36	<ul style="list-style-type: none">• Ponowne otwarcie uczelni technicznych w Koldzie.• Nilfharim wyludniony po niedawnej wojnie, pozbawiony funduszy, próbuje szczęścia na morzu łupiąc statki Sutu.
r. 48	<ul style="list-style-type: none">• Udaje się zatrzeć wiele śladów wojny.• Ponowne otwarcie Uniwersytetów magicznych w Renie i Ted-Gar.

	<ul style="list-style-type: none"> • Utworzenie Uniwersytetu Astroinformatycznego na terenie Callas. Nauczanie kontrolują i kierują nim Orta Vitra. • W Drecare powstaje Inkwizycja Technologiczna kierowana przez Orta Vitra.
r. 50	<ul style="list-style-type: none"> • Wprowadzenie nowej monety – Denara do Drecare. • Sobór w Goor i przyjęcie przez Drecare Religii Środka jako religii państwowej. • Felidae, przy aprobacie Drecare, zajmują Ziemię Tygrysa, uznają ją za własne państwo. • Sutu niszczą flotę Nilfharimu i napadają na to państwo, pozostawiając na brzegach dymiące zgliszcza. Kres Państwa Ciemności, po którym pozostaną jedynie ruiny na bagnach.
r. 53	<ul style="list-style-type: none"> • Kraje Środka rozpoczynają spłatę długów, zaciągniętych w AjArd w czasie wojny i później, na odbudowę kraju. • Krąg Ośmiu zostaje oddany w pieczę Druidów i staje się ich najświętszym miejscem.
r. 55	<ul style="list-style-type: none"> • W Drecare: Traktat o obowiązkowym szkolnictwie powszechnym (trwającym 4 lata). • Zwiększenie przychodów w AjArd powoduje ożywienie handlu z Lenją.
r. 56	<ul style="list-style-type: none"> • Drecare ustanawia prawo, na mocy którego nie będzie nawiązywało kontaktów handlowych z krajami, które nie podpisały Konwencji. • W Drecare powstają tajne stowarzyszenia Technologiczne, kontrolowane przez Inkwizycję. • Miasta-Państwa AjArd podpisują Konwencję Międzywymiarową.
r. 57	<ul style="list-style-type: none"> • Torgeth podpisuje Konwencję Międzywymiarową. • Cesarstwo Kamienia wypowiada się negatywnie o wpływach Orta Vitra w państwie Drecare. Powoduje to ochłodzenie wzajemnych stosunków.
r. 58	<ul style="list-style-type: none"> • Wzniesienie w Goor głównej Świątyni Gronosa. Miasto to staje się w Drecare ośrodkiem religijnym i prawnym.
r. 63	<ul style="list-style-type: none"> • W Sol wybucha zaraza o niesłychanej sile, wyludniając prawie całkowicie to miasto.
r. 70	<ul style="list-style-type: none"> • Sutu podpisują konwencję Międzywymiarową i nawiązują ożywione stosunki handlowe z Drecare.
r. 73	<ul style="list-style-type: none"> • Wytyczenie nowych szlaków Morskich. Torgeth rozpoczyna handel z Lenją. • W Drecare: zmodernizowanie sieci astroinformatycznej. Założenie baz tego typu w Alserze, Renie i Ted-Gar.
ok. r. 80	<ul style="list-style-type: none"> • Dalszy rozwój nauki, techniki i magii. Prace skupione są przede wszystkim na odzyskaniu dawnej wiedzy i wyszkoleniu nowych pokoleń specjalistów. • Na Lenji: zrujnowany i podupadający Vilmisir, dzięki korzystnemu położeniu i nowym szlakom handlowym z Torgeth, zaczyna ponownie funkcjonować jako ważny ośrodek kupiecki.

r. 82	<ul style="list-style-type: none"> • Śmierć Akhte (?)
r. 89	<ul style="list-style-type: none"> • Górskie Elfy, ocalałe z Elen-Gharu budują Narna-Iliana, twierdzę w Górach Końca.
r. 92	<ul style="list-style-type: none"> • Powstanie Tachar i Stalowych Twierdz, wzniesionych przez Krasnoludy ocalałe z Elen-Gharu. Miasto i twierdze znajdują się na północnych ziemiach Koldy.
r. 135	<ul style="list-style-type: none"> • Oderlin łamie przymierze zawarte z Krainami Środka i występuje zbrojnie przeciwko Felidae z Ziem Tygrysa. Rozpoczyna się Wojna Traw.
r. 137	<ul style="list-style-type: none"> • Oderlin zajmuje część obszaru Ziem Tygrysa, na wschód od Lilivy. • Felidae otrzymują pomoc zbrojną ze strony Drecare.
r. 138	<ul style="list-style-type: none"> • Przewaga armii Drecare zmusza Oderlin do wycofania wojsk. Koniec Wojny Traw. • K'sar, izolowane od czasów wojny, odrywa się od Oderlin.
r. 140	<ul style="list-style-type: none"> • Eksplozja demograficzna goblinowatych w górach Końca i w Zjawliwcach. • Oderlin na próżno usiłuje odzyskać K'sar. • Żeglarze z Torgeth odkrywają Wyspy Ogniste i ustalają nowy szlak handlowy. • Żeglarze z Drecare docierają na Lenję, niejako ponownie ją odkrywając.
r. 173	<ul style="list-style-type: none"> • Wojna domowa na Ziemiach Tygrysa. Rewolucjoniści żądają zniesienia władzy kotów z AjArd i odzyskania ziem zagrabionych przez Oderlin.
r. 175	<ul style="list-style-type: none"> • Powstanie Up'sari na ruinach Królestwa Anionu. Państwo wnoszą barbarzyńskie plemiona Strażników. Twierdza Wojowników zostaje odbudowana i zyskuje miano Miasta Królów.
r. 176	<ul style="list-style-type: none"> • Up'sara nie zgadza się na podpisanie Konwencji Międzywymiarowej. Drecare odmawia uznania nowego państwa.
r. 199	<ul style="list-style-type: none"> • W wyniku schizmy część kapłanów opuszcza Oderlin. Zakładają oni neutralny klasztor w Elhelidach, znany jako: Nulia. • W Up'sari wygnany zostaje Nailr syn Nailna z rodu Kąsającego Suma, spokrewniony z linią ostatnich władców Królestwa Anionu.
r. 201	<ul style="list-style-type: none"> • Wynalezienie videonów w Up'sari. • Zamknięcie granic K'saru.
r. 212	<ul style="list-style-type: none"> • Oderlin wypowiada kolejną świętą wojnę Drecare.
r. 223	<ul style="list-style-type: none"> • Nailr syn Nailna z rodu Kąsającego Suma dociera na ziemię Zaginionej Krainy, gdzie napotyka Złote Elfy i zostaje przez nie przyjęty.
r. 240	<ul style="list-style-type: none"> • Odbudowa Sol i nadanie mu nowej nazwy Solenheim. Zgodnie z wizją kapłanów Morsis miasto to zostaje jej poświęcone. Wzniesienie Świątyni Kości. • Nailr syn Nailna z rodu Kąsającego Suma rozpoczyna wyprawę do Krain Środka.

r. 242	<ul style="list-style-type: none"> • Nailr syn Nailna z rodu Kąsającego Suma dociera do Cesarstwa Kamienia, gdzie po paru miesiącach zostaje zamordowany. • Cesarstwo Kamienia ogłasza Traktat o Niezależności i usuwa ze swych granic wszystkich Orta Vitra, poza tymi, którzy przebywają na terenie ambasady w Suliny.
r. 243	<ul style="list-style-type: none"> • Uniwersytet w Villu rzuca wyzwanie Uczelni Magii Wysokiej w Renie. • Wzrost napięcia politycznego między Drecare a Cesarstwem Kamienia.
r. 245	<ul style="list-style-type: none"> • Ożywienie handlu pomiędzy Krainami Środka, Torgeth i AjArd.
r. 270	<ul style="list-style-type: none"> • Wyprawa Karsilli Lodowej Włóczni, córki Yevanri z ludu Alfrów w celu odbudowania Shagath. Z wyprawy tej nikt nie powrócił.
r. 328	<ul style="list-style-type: none"> • Upadek Złotych Elfów.
r. 330	<ul style="list-style-type: none"> • Powstanie Junar Tell'viry.
r. 345	<ul style="list-style-type: none"> • Orta Vitra tworzą Bramę Międzywymiarową na terenie Callas.
r. 360	<ul style="list-style-type: none"> • TERAZ!