

CZAS

W świecie DrecarE obowiązują nieco inne miary czasu, niż w naszym wymiarze. Artykuł ten omawia je pokrótce, co może pomóc w budowaniu kampanii i określaniu czasu, w których dzieją się przygody.

Dzień

Dzień w DrecarE, podobnie jak u nas podzielony jest na 24 h. Co wiąże się z mistycznym znaczeniem liczby 6. Jak zostanie to wkrótce przedstawione, właśnie ta liczba ma szczególny wpływ na podział czasu.

Tydzień

Tydzień posiada 6 dni. W Drecare używa się na ich określenie nazw pochodzących z języka Wasan – mowy obecnie martwej, a używanej dawniej przez lud Marven. Nazwy dni odnoszą się do nazw poszczególnych żywiołów, bowiem każdy z nich związany jest z energią danego Elementu.

Kolejność dni	Nazwa dnia	Patronat Elementarny
1	Derrag	Ziemia
2	Aloqa	Woda
3	Vajni	Wiatr
4	Ignia	Ogień
5	Xevar	Elektra
6	Oumas	Duch

Z Patronatem dni związane są także ich kulturowe zależności, tak więc:

- **Derrag** – Jako dzień ziemi, związany jest z pracą fizyczną, zwłaszcza wykonywaniem ciężkich zajęć. Uważa się go także za dobry dzień dla rolnictwa i ogrodnictwa, rośliny sadzone w tym dniu wyrosną silne i dadzą duże plony.
- **Aloqa** – Kolejny dzień pracy, związany przede wszystkim z pracami kobiecymi. Uważa się go za dobry do tkania, szycia i zajmowania się domem. Na wsiach kobiety spotykają się w tym czasie by wspólnie prąść lub bielić płótno. Tradycyjnie w tym dniu zawiera się również małżeństwa.
- **Vajni** – Dzień pracy, dobry do handlu i podróży. Tradycyjnie odbywa się w tym czasie targowiska, a także rozstrzyga spory. Uważany jest za szczęśliwy dla kupców i poetów.
- **Ignia** – Dzień pracy, dobry do tego, by skończyć to, co zaczęło się wcześniej. Przysłowie ludowe mówi „Na co pięciu nie poradzi, na to Ignia sposób znajdzie”. Jako dzień związany z Ogniem uważany jest za doskonały do przełamywania wszelkich trudności. Szczęśliwy także dla wojowników.

- **Xevar** – Dzień Elektry wiąże się tradycyjnie z rozwojem osobistym, jest więc zarówno czasem odpoczynku, jak i zwiększania swojej wiedzy. Służy nauce i regeneracji przed kolejnym tygodniem. Szczęśliwy dla Adeptów i Techników.
- **Oumas** – Jako dzień Ducha poświęcony jest Bogom. Nie wykonuje się w tym czasie żadnych pracy, chyba, że związanych ze służbą świątynną. Także większość ceremonii religijnych odbywa się w tym dniu. Jest uznawany za sakralny.

Miesiąc

Upływ miesięcy i lat wyznacza ruch słońca i księżyca. Świat DrecarE posiada co prawda dwa księżyce (Księżyc i Oxan), jednakże Oxan jest satelitą eterycznym i jako taki nie jest widziany przez wszystkich. Dlatego też nie liczy się wedle niego miesięcy, a jedynie ustala daty ważnych ceremonii magicznych i religijnych.

Każdy miesiąc liczy sobie 31 dni (czyli pięć tygodni i jeden dzień), oprócz trzynastego, który posiada tylko 22-23 dni. Liczba dni w miesiącu związana jest z fazami Księżyca. Ostatni miesiąc zrównuje kalendarz księżycowy ze słonecznym. Jest również czasem, w którym na nocnym niebie pojawia się Krwawa Mgławica, pozostałość po złowróbnej Czerwonej Gwieździe, jaka objawiła swój blask w Erze Redon, przynosząc nieszczęścia wielu narodom. Stąd też miesiąc ten ma wyjątkowo złą opinię.

Nazwy miesięcy w Drecare wywodzą się z gwary Utra i nawiązują do zdarzeń w przyrodzie i w rolnictwie, które związane są z danym okresem.

Kolejność miesiący	Nazwa miesiąca	Po naszym	Pora roku
I	Jaśniec	Marzec	Wiosna
II	Łżykwiat	Kwiecień	
III	Trawień	Maj	
IV	Drzewokwieciec	Czerwiec	Lato
V	Złocień	Lipiec	
VI	Zbierzeń	Sierpień	
VII	Sadnik	Wrzesień	Jesień
VIII	Mroliśc	Październik	
IX	Zamroczec	Listopad	
X	Studzień	Grudzień	Zima
XI	Śnieżyc	Styczeń	
XII	Wilczoń	Luty	
XIII	Ciemniec	---	

Kolejne zdarzenia oraz tradycje kulturowe związane z miesiącami, można w skrócie opisać następująco:

- **Jaśniec** – Początek roku, obchodzony jest w pierwszym dniu miesiąca, będącego też pierwszym dniem wiosny. W pierwszą Ignię tego miesiąca świętuje się także Narodziny Dorana, które mają postać libacji i sakralnych orgii.
- **Lżykwiat** – Drugi miesiąc wiosny, czas rozkwitu drzew i krzewów owocowych. Kapłani Naji błogosławią w tym czasie sady. Kapłani Gronosa wyczekują pojawienia się pierwszej burzy, z której wróżą pomyślność dla tego roku. Także pierwsze statki wyruszają na rejsy, po zimowych sztormach.
- **Trawień** – Ostatni miesiąc wiosny, czas kwitnienia traw. W pierwszy Derrag mają zwykle miejsce Misteria Ja'vy. W tym miesiącu święci się także Dni Naji: co trwa trzy doby od trzeciego Derrag. Jest to także najlepszy czas na zbieranie ziół, które mają w tym okresie niezrównaną moc.
- **Drzewokwieciec** – Pierwszy miesiąc lata. Czas kwitnienia wielu drzew leśnych. W trzeci Derrag obchodzi się Święto Talda.
- **Złocień** – Czas dojrzewania plonów, drugi miesiąc lata. W Alserze, w pierwszy Aloqu, obchodzone jest Święto Karadosa. Także Vilena oddają mu wtedy cześć.
- **Zbierzeń** – Czas zbiorów. W tym miesiącu obchodzone jest także największe święto: Święto Wszystkich Bogów. Przypada ono na pełnię i ma postać festynu, połączonego z targowiskami i wielką zabawą. Także w tym miesiącu świętuje się Zamknięcie Wrót Neith-Shu, co ma postać nocnego czuwania w ciszy. Dopiero przed wschodem słońca puszczane są w powietrze lampiony.
- **Sadnik** – Początek jesieni, czas zbioru owoców w sadach, tradycyjnie odbywają się także w tym okresie targowiska i spotkania artystyczne (np. koncerty i pojedynki bardów).
- **Mroliść** – Miesiąc gdy noce stają się coraz dłuższe, a liście opadają z drzew. W tym czasie ma miejsce także Święto i Targ Krwi, gdy zabija się zwierzęta zbyt słabe, by mogły przetrwać zimę. Dawniej dzień ten poświęcony był Gawinowi, ale niewiele osób pamięta jeszcze o tym.
- **Zamroczec** – „Wieczór roku”, miesiąc poświęcony pamięci o zmarłych. Odbywają się wtedy uczty dla zmarłych, składa się także ofiary Bogini Morsis. Zwykle ma to miejsce na nowiu, lub w pierwszy Oumas miesiąca.
- **Studzień** - Miesiąc ten rozpoczyna zimę. Statki powracają do portu i rozpoczynają się sztormy. W czasie pełni składa się ofiary Karadosowi.
- **Śnieżyc** – Dla tego okresu charakterystyczne są duże opady śniegu. W tym czasie ma miejsce Święto Snów, poświęcone Velsesowi. Na wsiach ludzie i Utra zbierają się także w domach by wspólnie pracować i snuć opowieści.
- **Wilczoń** – W tym czasie słońce staje się odleglejsze, a mrozy narastają. Pojawiają się także zimne wiatry. Noce są długie, co sprawia, iż wilki i wiele innych istot Mroku wychodzi na żer. Ludzie niechętnie opuszczają swe domostwa, podróżnych jest naprawdę niewielu a trakty stają się bardzo niebezpieczne. Ostatniego dnia miesiąca ma miejsce Dzień Odrodzenia:

Poświęcony Naji i Gronosowi. W tym czasie odnawia się także ogień w sanktuarium Boga Gromów.

- **Ciemniac** – Czas ten napawa wszystkich lękiem. Dni są bardzo krótkie, a nocą widać na niebie Krwawą Mgławicę, której blask wspomaga wyznawców Mroku. Śniegi w tym czasie zwykle roztapiają się, następują za to ulewne deszcze. Uważa się go za przeklęty okres. Rodzi się w nim niewiele dzieci, a te które przychodzą na świat, są często zdeformowane lub martwe. Jeśli dziecko urodzi się zdrowe w tym czasie, na pewno zostanie służą Bogów Ciemności. Z tego tytułu wielu rodziców zabija takie potomstwo. Inni pozostawiają je na rozstajnych drogach, wierząc, że krążący po świecie kapłani Mroku zabiorą znajdzie. Ciemniac nie ma równej ilości dni, trwa tak długo jak długo na niebie widoczne jest czerwone, przeklęte światło.

Rok

Rok posiada 395 dni. Nowy Rok świętuje się w pierwszy dzień Jaśnienia. Gdy Krwawa Mgławica przestaje być widoczna na niebie a słońce powraca do swej siły. Każdy rok numerowany jest jako kolejny w danej Erze (np. 14 rok Ery Litur, 89 rok Ery Redon etc.). Jak dotąd wyróżniono cztery takie okresy:

- **Erę Nills** – Zwaną też Przed Czasem, lub Erą Nieznanych Gwiazd. Trwała ona w przybliżeniu 7500 lat. Za jej trwania światem rządziły tajemnicze rasy zwane Najstarszymi, które w pewnym momencie w zagadkowy sposób zniknęły z powierzchni ziemi. Zakończyło ją wzniesienie miasta Nolgard, stolicy Olfenu – pierwszego cywilizowanego państwa na Kontynencie Środka. Od tego momentu wolne ludy zaczęły liczyć czas.
- **Erę Litur** – Zwana Pierwszą Erą, albo Erą Porannej Gwiazdy. Trwała 2500 lat. Uważana była za złoty okres rozwoju wielu ludów, choć ich wzrastającą potęgą magiczną i rozwój technologiczny doprowadził także do wielu konfliktów. Zakończyło ją pojawienie się Czerwonego Słońca.
- **Erę Redon** – Zwaną Erą Czerwonej Gwiazdy lub Drugą Erą. Przeklęty okres, który przyniósł wiele wojen i klęsk. Spustoszenie krain najpierw przez armie Ciemności, następnie zaś przez Siły Pustki, przybyłe zza Bramy Neith-Shu. Trwała zaledwie 108 lat, lecz przyniosła ze sobą więcej nieszczęść niż poprzednia epoka, przez cały swój czas. Zakończyło ją wygaśnięcie Czerwonego Słońca.
- **Erę Silniri** – Zwana Trzecią Erą, lub Erą Uśpionej Gwiazdy. Czas odbudowy i nowego początku. To okres, w którym znajdujemy się obecnie. Trwa on, jak na razie 460 lat.