

OBECARIE

DUCH

Element

Mistrzostwa			
Element	P. Mis.	Bonus	Akt.
Duch			
Elektra			
Ogień			
Wiatr			
Woda			
Ziemia			

Czarostwo	
Szkoła	Zaklęcie
I	
1. Elementalizm	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
II	
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
III	
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	

Poz. Mocy:
Energia:

Szkoły czarostwa:

1. Elementalizm

- 2. _____
- 3. _____
- 4. _____

Obrażenia od energii		Atak ducha			
Smocza		Stożek		II	
Pocisk		Wybuch		III	
Ściana		Fala		IV	

Wysoka Magia

Władanie Energią

O Wyzwolenie Mocy

Zdolności Astralne

O L.D.

Zaklinanie Duchów

O Widzenie Duchów

Mistrzostwo Wzorców

O Skanowanie Osobiste

Przedmioty Magiczne

Przedmiot	Premia

Zdolności specjalne:

-
-
-

EKWIPUNEK

Broń ręczna	Obr.	Inc.	CK%	Cechy

Pancerz	W.Obr.	Mod.	Lokacja
Tarcza	Str.	Mod.	Cechy

Broń strzelecka	Siła	Zasięg	CK%	Cechy

Wyposażenie

Majątek: _____