

## TOTEMY CZAROWNIC

Także czarownice mogą korzystać z pomocy duchów totemicznych (choć zdarza się to raczej rzadko). Większość z nich używa wsparcia wymienionych tutaj duchów, jako pomocników, same zaś pozostają przy Religii Środka lub Północy.

Jedynie duchy zwierząt tu wymienionych, a także wilk, wąż, oraz kruk mogą wspierać czarownicę. Inne nie będą do tego skore.

Duch		Opętanie		Mieniactwo	
Rodzaj:	Premie:				
Kot	Atrybuty:	+5 Zw. +5 Per.		+20 Zw. +10 Per.	
	Umiejętności:	+10 biegłość: Krótkie		+20 biegłość: Krótkie	
	Inne:	Zakłęcie: Kocie Widzenie		+1 Żywołności	
	Element	Elektra			
Nietoperz	Atrybuty:	+5 Z.W. +5 Inu.		+10 Zw. +20 Inu. +10 Per.	
	Umiejętności:	+10 Tanatologia		+10 Obserwacja	
	Inne:	Zakłęcie: Kradzież życia		+1 Żywołności	
	Element:	Duch			
Pająk	Atrybuty:	+5 Int. +5 Inu.		+5 Zw. +10 Int. +20 Inu.	
	Umiejętności:	+10 Kosmologia		+10 Kosmologia	
	Inne:	Zakłęcie: Wycucie ścieżek astralnych		+3 Pancerza za chitynę	
	Element	Wiatr			
Ropucha	Atrybuty:	+5 Odp. +5 S.W.		+20 Odp. +20 S.W.	
	Umiejętności:	+10 Toksykologia		+10 odp. na trucizny	
	Inne:	Zakłęcie: Mieniactwo		+1 Żywołności	
	Element:	Ziemia			
Sowa	Atrybuty:	+5 S.W. +5 Per.		+10 Zw. +10 S.W. +20 Per.	
	Umiejętności:	+10 Kosmologia		+10 Kosmologia	
	Inne:	Zakłęcie: Wyciszenie		+1 Żywołności	
	Element:	Duch			