

TOTEMY ROŚLINNE

Duchy te rzadko wchodzą w więź totemiczną z kimkolwiek, poza Pradawnymi. Choć mogą stanowić duchy-pomocników, dla wielu Szamanów i Druidów. Większość z nich związana jest oczywiście z żywiołem Ziemi. Chociaż nie oferują zbyt wielkiej pomocy w walce, zapewniają ochronę i pozwalają zrozumieć naturę. Totemy tego rodzaju mogą nauczać Czarów Uprawnych.

Duch		Opętanie		Mieniactwo	
Rodzaj:	Premie:				
Bieluń	Atrybuty:	+5 Inu +5 S.W.	+20 Inu. +20 S.W.		
	Umiejętności:	+10 Kosmologia	+10 Kosmologia		
	Inne:	Zaklęcie: Widzenie Aury	+1 Żywotności		
	Element	Duch			
Cis	Atrybuty:	+5 Inu +5 S.W.	+10 Inu +20 S.W.		
	Umiejętności:	+10 Tanatologia	+10 Tanatologia		
	Inne:	Zaklęcie: Wyczucie Nieumarłych	+3 Żywotności		
	Element:	Ziemia			
Dąb	Atrybuty:	+5 Odp. +5 Aut.	+20 Odp. +10 Aut		
	Umiejętności:	+10 Dowodzenie	+10		
	Inne:	Zaklęcie: Korowa Skóra	+3 Żywotność		
	Element	Elektra			
Jesion	Atrybuty:	+5 Odp. +5 Inu.	+10 Odp. +20 Inu.		
	Umiejętności:	+10 Kosmologia	+10 Kosmologia		
	Inne:	Zaklęcie: Uzdrawianie	+3 Żywotność		
	Element	Duch			
Leszczyna	Atrybuty:	+5 Int. +5 Inu.	+20 Int. +10 Inu.		
	Umiejętności:	+10 Teoria Magii	+10 Teoria Magii		
	Inne:	Zaklęcie: Mylna Ścieżka	+3 Żywotność		
	Element	Ziemia			
Lipa	Atrybuty:	+10 Odp.	+30 Odp.		
	Umiejętności:	+10 Medycyna Ezoteryczna	+10 Medycyna Ezoteryczna		
	Inne:	Zaklęcie: Odporność na chłód 50%	+3 Żywotność		
	Element	Ogień			