

TOTEMY JEŹDZCÓW WICHRU

U Jeźdźców Wichru totem zależny jest od plemienia, do którego należą. Każdy z czterech szczepów posiada własnego Ducha Opiekunczego, który jest jego nauczycielem i obrońcą. Plemię Ognia oddaje cześć stepowemu kotu, dla Wędrowców Wichrów opiekunem jest Orzeł, Milczących strzeże duch Łososia, a Braci Ziemi Bizon.

Duch		Opętanie		Mieniactwo	
Rodzaj:	Premie:				
Bizon	Atrybuty:	+5 Odp.		+10 S.F.	
		+5 S.F.		+10 Odp.	
	Umiejętności:	+10 Medycyna		+10 biegłość: Bez Broni	
		Ezoteryczna			
	Inne:	Zakłęcie: Uzdrawianie		+3 Żywotności	
	Element	Ziemia			
Łosoś	Atrybuty:	+5 Zw.		+20 Zw.	
		+5 Inu.		+10 Inu.	
	Umiejętności:	+10 Pływanie		+20 Pływanie	
		Inne:	Zakłęcie: Dech Wody		+2 Pancerza za łuski
	Element:	Woda			
Orzeł	Atrybuty:	+5 Zw.		+20 Zw.	
		+5 Per.		+20 Per.	
	Umiejętności:	+10 biegłość: Krótkie		+10 biegłość: Krótkie	
		Inne:	Zakłęcie: Lot		+1 Żywotności
	Element	Wiatr			
Stepowy Kot	Atrybuty:	+5 Zw.		+20 Zw.	
		+5 Per.		+10 Per.	
	Umiejętności:	+10 biegłość: Krótkie		+20 biegłość: Krótkie	
		Inne:	Zakłęcie: Szał bojowy		+2 Żywotności
	Element:	Ogień			