

## TOTEMY NARDLENS

Duchy totemiczne wśród Nardlens związane są z przynależnością do jednego z trzech rodów: Niedźwiedzia, Wilka, bądź Kruka. Tak więc duch opiekuńczy szamana lub berserkera, na pewno wybrany zostanie spośród tych trzech. Tylko one są z nimi na tyle silnie związane, aby umożliwiać im przemianę w zwierzę. Z tego powodu ludzie Północy nie wiążą się z innymi duchami, poprzez zależność totemiczną, bowiem straciliby swą zdolność: Mieniactwo.

Duch		Opętanie	Mieniactwo
Rodzaj:	Premie:		
Niedźwiedź	Atrybuty:	+5 S.F. +5 Odp.	+20 S.F. +10 Odp.
	Walka:	+10 Krótkie	+10 Krótkie
	Inne:	Zakłęcie: Wyczucie Sieci	+3 Żywotności
	Element	Ziemia	
Kruk	Atrybuty:	+5 Inu. +5 Per.	+10 Zw. +10 Inu. +20 Per.
	Walka:	+10 Krótkie	+10 Krótkie
	Inne:	Zakłęcie: Lot	+1 Żywotności
	Element:	Duch	
Wilk	Atrybuty:	+5 Zw. +5 Odp.	+20 Zw. +10 Odp.
	Walka:	+10 Bez Broni	+20 Bez Broni
	Inne:	Zakłęcie: Szał Bojowy	+2 Żywotności
	Element:	Ogień	

### Inne duchy Północy:

Oczywiście, może się zdarzyć, iż jakaś postać, wyjątkowo będzie posiadała inne ducha totemicznego, lub też wspierał ją będzie duch sprzymierzeniec:

<b>Duch</b>	<b>Opętanie</b>	<b>Mieniactwo</b>	
<b>Rodzaj:</b>	<b>Premie:</b>		
<b>Foka</b>	<b>Atrybuty:</b>	+5 Zw. +5 Inu.	+10 Zw. +20 Inu.
	<b>Umiejętności:</b>	+10 Medycyna Ezoteryczna	+10 Pływanie
	<b>Inne:</b>	Zaklęcie: Uzdrawianie	+2 Żywotności
	<b>Element</b>	Woda	
<b>Łosoś</b>	<b>Atrybuty:</b>	+5 Zw. +5 Inu.	+20 Zw. +10 Inu.
	<b>Umiejętności:</b>	+10 Pływanie	+20 Pływanie
	<b>Inne:</b>	Zaklęcie: Dech Wody	+2 Pancerza za łuski
	<b>Element:</b>	Woda	
<b>Mors</b>	<b>Atrybuty:</b>	+5 S.F. +5 Odp.	+10 S.F. +20 Odp.
	<b>Umiejętności:</b>	+10 Kosmologia	+10 biegłość: Krótkie
	<b>Inne:</b>	Zaklęcie: Widzenie Aury	+3 Żywotności
	<b>Element</b>	Duch	
<b>Orka</b>	<b>Atrybuty:</b>	+5 Odp. +5 Inu.	+20 Odp. +10 Inu.
	<b>Umiejętności:</b>	+10 biegłość: Bez Broni	+10 biegłość: Bez Broni
	<b>Inne:</b>	Zaklęcie: Odporność na zimno 50%	+3 Żywotności
	<b>Element:</b>	Ogień	
<b>Renifer</b>	<b>Atrybuty:</b>	+5 Zw. +5 Odp.	+20 Zw. +10 Odp.
	<b>Umiejętności:</b>	+10 Przetwanie	+20 Przetwanie
	<b>Inne:</b>	Zaklęcie: Przebudzenie Zioła	+2 Żywotności
	<b>Element:</b>	Ziemia	