

TOTEMY WODNE

Totemy tego rodzaju najczęściej pozostają w związku z Vilena. Niektórzy z nich bowiem wciąż wyznają totemizm, co jest reliktem dawnych czasów, gdy lud ich żył jeszcze we wspólnotach plemiennych. Z tego okresu wodny lud zachował wiele więzi z duchami, które wykorzystują osoby, kroczące ich ścieżką.

Totemy rzek i jezior:

Związane z wodą słodką i Vilena żyjącymi na stałym lądzie.

	Duch	Opętanie	Mieniactwo
Rodzaj:	Premie:		
Kaczka	Atrybuty:	+5 Zw. +5 Inu.	+20 Zw. +10 Inu. +5 Per.
	Umiejętności:	+10 Kosmologia	+10 Kosmologia
	Inne:	Zakłęcie: Lot	+2 Żywotności
	Element	Duch	
Karp	Atrybuty:	+5 Odp. +5 Int.	+10 Odp. +20 Int.
	Umiejętności:	+10 Empatia	+10 Pływanie
	Inne:	Zakłęcie: Wywołanie deszczu	+2 Żywotności +1 Pancerza za łuski
	Element:	Woda	
Sum	Atrybuty:	+5 Odp. +5 Inu.	+10 Odp. +20 Inu.
	Umiejętności:	+10 Perswazja	+10 Pływanie
	Inne:	Zakłęcie: Dech Wody	+3 Żywotności
	Element	Woda	
Szczupak	Atrybuty:	+5 Zw. +5 S.W.	+20 Zw. +10 S.W.
	Umiejętności:	+10 Biegłość: Bez Broni	+10 Biegłość: bez Broni
	Inne:	Zakłęcie: Łuskowa skóra	+1 Żywotności +2 Pancerza za łuski
	Element	Woda	
Żółw	Atrybuty:	+5 Odp. +5 S.W.	+10 Odp. +10 S.W.
	Umiejętności:	+10 Biegłość: Tarcza	---
	Inne:	Zakłęcie: Kamienna skóra	+2 Żywotności +6 Pancerza za pancerz
	Element:	Ziemia	
Żuraw	Atrybuty:	+5 Per +5 Cha.	+10 Zw. +20 Per.
	Umiejętności:	+10 Artyzm	+10 Obserwacja
	Inne:	Zakłęcie: Lot	+2 Żywotności
	Element:	Powietrze	

Totemy morskie:

Związane są z wodą słoną, oceanami i morzami. Do duchów tych mają także dostęp szamani Nardlens.

Duch	Opętanie		Mieniactwo
Rodzaj:	Premie:		
Krab	Atrybuty:	+5 Odp. +5 S.W.	+20 Odp. +10 S.W.
	Umiejętności:	+10 biegłość: Krótkie	+20 biegłość: Krótkie
	Inne:	Zakłęcie: Kamienna skóra	+1 Żywotności +2 Pancerza za chitynę
	Element	Woda	
Mewa	Atrybuty:	+5 Odp. +5 Per.	+10 Zw. +10 Odp. +20 Per.
	Umiejętności:	+10 Obserwacja	+10 Obserwacja
	Inne:	Zakłęcie: Lot	+1 Żywotności
	Element:	Wiatr	
Rekin	Atrybuty:	+5 S.F. +5 Zw.	+20 S.F. +10 Zw.
	Umiejętności:	+10 biegłość: Bez Broni	+10 biegłość: Bez Broni
	Inne:	Zakłęcie: Szał bojowy	+3 Żywotność
	Element	Ogień	
Ośmiornica	Atrybuty:	+5 Zw. +5 Inu.	+10 S.F. +10 Zw. +10 Inu.
	Umiejętności:	+10 Kosmologia	+10 biegłość: Bez broni
	Inne:	Zakłęcie: Mieniactwo	+3 Żywotność
	Element	Woda	